# Spis treści

1.Początki pracy z programem SCRATCH 2	2
2.Początki pracy z programem SCRATCH 3	5
3.Pierwszy program	8

### 1.Początki pracy z programem SCRATCH 2

Po uruchomieniu programu widać domyślnego "duszka" – kota Na środku ekranu widać trzy zakładki

- Skrypty /za ich pomocą będziemy tworzyli polecenia dowykonania/
- Kostiumy /inne duszki/
- Dźwięki

Po prawej stronie będziemy tworzyli skrypty, zmieniali kostiumy czyli wygląd duszków



Domyślne tło za duszkiem jest białe Aby to zmienić kliknij "wybierz tło z biblioteki"



str. 2

### Pojawi się biblioteka teł Jeżeli klikniesz któreś z nich, to stanie się ono tłem



Następnie możemy dodać nowego "duszka" Aby to zrobić kliknij "Wybierz duszka z biblioteki"

Scratch 2 Offline Editor		
SCRATCH 🜐 Plik 🔻 Edytuj 🔻 Wskazówki O Scratchu	<b>↓</b> + × × <b>0</b>	
💌 🎽 🖊	Skrypty Kostiumy Dźwięki	
	Ruch Zdarzenia Vygląd Kontrola Dźwięk Czujnie Pisak Wyrażenia Dane Więcej bloków	X 0 X 0 X 0
	przesu a CD troków akród (* a CD stapni akród (*) a CD stapni ustaw kierunek na CD ustaw w stene walaśnik myszy	
x: 149 ½ -180 Duszki Nowy duszek ♦ / 🖨 @	elf do x: O y: O elf do weekbin myzy = € het przez € s do x: O y: O	
Vypierz duszka z biblioteki sona Nove ti:	zmeń z o D atm z na O rania y o D ataw y na O	
	jazali na bezegu, odby się ustaw styl obrotu leso-preso -	Q = Q
📀 🥔 📳 🖸 🕑 💌 🖉		PL 📾 🔺 🍞 🔐 🥠 🌒 11:24 2020-04-14

Pojawi się kilkadziesiąt "duszków"



# 2.Początki pracy z programem SCRATCH 3

Po uruchomieniu programu widać domyślnego "duszka" – kota Po lewej widać trzy zakładki

- Skrypty /za ich pomocą będziemy tworzyli polecenia do wykonania/
- Kostiumy /inne duszki/
- Dźwięki

W



będziemy tworzyli skrypty, zmieniali kostiumy czyli wygląd duszków

Domyślne tło za duszkiem jest białe Aby to zmienić kliknij "wybierz tło"



#### Pojawi się biblioteka teł

Jeżeli klikniesz któreś z nich, to stanie się ono tłem



Następnie możemy dodać nowego "duszka" Aby to zrobić kliknij "Wybierz duszka"



Pojawi się kilkadziesiąt "duszków"



# 3.Pierwszy program

Poszukaj w skryptach odpowiednich poleceń Zauważ, że skrypty są podzielone na kategorie i każda kategoria ma inny kolor

kiedy klikniet			
zawsze			
przesuń o	10 kro	oków	
jeżeli na b	rzegu,	odbij	się
następny k	ostium		
£			